

Игра «А у тебя, а у меня!»

Технология заключается в следующем: вам понадобится два одинаковых набора картинок по теме (*цветные, черно-белые, нарисованные детьми, воспитателями, родителями*). На картон приклеиваются картинки с двух сторон парами:

Карточек может быть любое количество, игроков должно быть от 2 и более.

Ход **игры** (пример): Карточки раздаются участникам. Первый игрок ходит и говорит: «**У меня СЛОН**» (*переворачивает карточку вниз СЛОНОМ*) и спрашивает: «А у **кого ЗЕБРА?**» Игрок, у **которого** карточка с ЗЕБРОЙ кладет свою карточку и говорит «**У меня ЗЕБРА**» (*переворачивает карточку вниз ЗЕБРОЙ*) и спрашивает: «А у **кого ЧЕРЕПАХА?**» Так **игра** продолжается до последней карточки. Закончится **игра** первой картинкой СЛОН.

Игра уникальна тем, что у детей в процессе создания и использования обогащается словарный запас по теме, **дети** могут сами предложить свои картинки.

Например, по теме «*Посуда*» мы использовали такие картинки:
сахарница, сухарница, салатница, сервиз, супница, скалка, перечница, солонка, дуршлаг, сито, толкушка, креманка, селедочница, терка, фруктовница, хлебница, масленка, тортница, чайная пара, сливочник, молочник, посудомоечная машина и другие.

Игра по теме «Русские народные сказки»







